

NA PLANSZY MIASTA - MIĘDZYSZKOLNA GRA MIEJSKA

„Nauka - łatwa prosta i ... przyjemna?”

**Regulamin**

**Organizator gry miejskiej:**

VII Liceum Ogólnokształcące im. Krzysztofa Kamila Baczyńskiego w Radomiu

**1.Koordynator gry miejskiej:**

Katarzyna Gac - nauczyciel wychowania fizycznego

**2. Czas i miejsce konkursu:**

21 marca 2018 r.,(czwartek), rozpoczęcie o godz.9.00, budynek VII Liceum Ogólnokształcącego w Radomiu przy ul. Warszawskiej 12.

**3. Cele gry miejskiej:**

* + - popularyzowanie wśród młodzieży wiedzy z różnych dziedzin nauki (języka polskiego, matematyki, biologii, geografii, ochrony środowiska i segregacji odpadów, języka angielskiego, niemieckiego oraz wychowania fizycznego);
    - obudzenie w uczestnikach drzemiących w nich możliwości - przekraczanie własnych ograniczeń i nauka logicznego myślenia;
    - wyrobienie umiejętności planowania strategicznego w tym planowania zasobów (czasu, ludzi, organizacji pracy);
    - doskonalenie znajomości topografii miasta i orientacji w terenie;
    - umiejętność dokumentowania wykonanych zadań;
    - rozwijanie sprawności i kondycji fizycznej;
    - kształtowanie umiejętności rywalizacji i postępowania w duchu fair play;
    - krzewienie patriotyzmu lokalnego.

Zapewniamy, że celem gry nie jest sprawdzanie wiedzy uczniów.

**4. Warunki uczestnictwa:**

* konkurs przeznaczony jest dla uczniów ostatnich klas szkół podstawowych

i gimnazjów;

* szkoła zgłasza zespół złożony z pięciu uczestników i opiekuna grupy;
* przystąpienie szkoły do gry miejskiej należy zgłosić do **6 marca 2018 r.** do sekretariatu VII Liceum Ogólnokształcącego im. Krzysztofa Kamila Baczyńskiego w Radomiu przy ul. Warszawskiej 12 lub do koordynatora (**kontakt:** **katarzyna.gac@7lo.radom.pl , tel: 606940943**);
* zgłoszenie powinno zawierać: **nazwę i adres szkoły, listę uczestników, imię**

**i nazwisko opiekuna, kontakt (telefon) do opiekuna** ;

* poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w grze oraz odbiór karty startowej uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

- przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (tj. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz.926 z późn. zm.);

* gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, dlatego prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności;
* opiekun grupy ponosi odpowiedzialność za bezpieczeństwo swoich podopiecznych;
* zespoły zbierają przed budynkiem VII Liceum Ogólnokształcącego

im. Krzysztofa Kamila Baczyńskiego przy ul. Warszawskiej 12, o godz. od 8.30. O godz.9.00 rozpoczynają grę. Na starcie otrzymują instrukcję, mapę i kartę uczestników gry celem zapisywania na niej odpowiedzi do zadanych poleceń. Na karcie zawarta będzie informacja o maksymalnej liczbie punktów do uzyskania za każde wykonane zadanie. Drużyny rozpoczynają bieg terenowy do wskazanych miejsc, zgodnie z wyznaczoną na mapie trasą, ulicami Radomia. Czas przeznaczony na wykonanie zadań to 3 godziny;

* dla sprawniejszego wykonania niektórych zadań zalecamy zabranie ze sobą na trasę gry telefonu z aparatem i dostępem do Internetu;
* w każdym punkcie, do którego dotrą zawodnicy, będzie oczekiwała osoba - łącznik, nadzorująca wykonywanie zadań. Za wykonanie polecenia zespół otrzyma odpowiednią liczbę punktów;
* punktem docelowym będzie budynek szkoły VII Liceum Ogólnokształcącego przy ul. Warszawskiej 12, gdzie odbędzie się finał gry;
* warunkiem uczestnictwa w finale jest dotarcie do siedziby VII LO do godziny 12.15., dostarczenie do sztabu głównego (komisji konkursowej) karty startowej z odpowiedziami. Drużyna, która po wykonaniu wszystkich zadań dotrze najwcześniej do siedziby VII LO, gdzie zaliczy ostatni punkt kontrolny, uzyska jako nagrodę dodatkowe punkty;
* w finale zostanie wyłoniony zwycięski zespół;
* po dotarciu do budynku VII LO, wszystkim uczestnikom zapewniamy gorący posiłek;
* organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaginione przedmioty należące do uczestników gry;
* szczegółowe informacje o organizacji gry miejskiej, przeznaczone dla opiekunów grup zostaną rozesłane do szkół na kilka dni przed rozpoczęciem imprezy.

**5. Rozstrzygnięcie konkursu, nagrody:**

* skład komisji konkursowej ustala organizator;
* ogłoszenie wyników odbędzie się po zliczeniu punktów uzyskanych przez każdy zespół;
* dla trzech pierwszych zwycięskich zespołów są przewidziane nagrody rzeczowe. Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy i drobne upominki.
* wykaz zwycięzców zostanie ogłoszony na stronie internetowej organizatora.

**6. Postanowienia końcowe:**

* w przypadku uwag, co do przebiegu gry lub jej rozstrzygnięcia, istnieje możliwość wniesienia zastrzeżeń do organizatora w ciągu 3 dni od zakończenia imprezy;
* regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej organizatora www.7lo.radom.pl;
* w kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do organizatora.